



Développeur Logiciel & Backend
Rucar Ethan
Tél: 07 82 34 84 64
Ville: 62420 Billy-Montigny
Github: <https://github.com/ikigami0513>

Email: ethan.rucar@gmail.com
Permis B et véhiculé
Portfolio: <https://ethan-rucar.com>

Compétences

Langages : Rust | Python | C++ | C# | Javascript | Typescript
Framework et BDD : Django | .Net | PostgreSQL | MySQL
Graphisme : OpenGL | Raylib | SDL2 | Veldrid | ThreeJS
Infrastructure : Linux (Fedora / Ubuntu) | Proxmox VE | Git | Tailscale | Docker

Expériences Professionnelles

06/2026 - 03/2027	CDD	Téléconseiller Crédit Agricole	Yzee Service
11/2025 - 01/2026	CDD	Technicien Informatique	Caseo
Maintenance du logiciel métier Hercule Pro. Conception d'outils d'automatisation pour réduire les tâches manuelles (Python). Développement d'un système interne de suivi de version.			
09/2023 - 06/2025	Alternance	Développeur Web Full Stack	Liberfit
Création from scratch de la v2 du Saas (Architecture Django, Python). Intégration complète des API de paiement Stripe et EpayNC. Développement d'un système de contrôle d'accès physique (Biométrie Suprema, QR Code).			
01/2023 - 02/2023	Stage	Développeur C# / Unity	La Fabrique d'Univers
Conception d'un logiciel d'animation 2D interactif destiné au jeune public (UI / UX, Scripting C#). Développement d'une démo technique type RPG : Implémentation des systèmes de physique, gestion des collisions et boucle de gameplay.			
10/2022 - 11/2024	Job Étudiant	Employé Polyvalent Restauration	Ikéa
05/2022 - 07/2022	Stage	Développeur Web Full Stack	SARL Thomas Formont
Développement from scratch d'un ERP interne de gestion de planning et de stocks (Architecture MVC, Modélisation SQL). Création d'un module de génération de devis dynamiques avec calcul de prix en temps réel. Étude comparative et prototypage de solutions techniques (Java vs PHP) pour le choix de la stack finale.			

Projets Personnels

Kooklt	Application Mobile B2C et API Rest	Flutter Django PostgreSQL
Conception et développement full-stack d'une application mobile visant à réduire le gaspillage alimentaire. Création d'une API backend pour la gestion sécurisée de l'authentification, des utilisateurs et des inventaires de produits. Mise en place de tâches asynchrones en arrière-plan pour le calcul et la notification des dates de péremptions.		
Project Elyria	Architecture Client/Serveur Multijoueur	C# .Net 9.0 LiteNetLib JoltPhysics
Développement from scratch d'un RPG 3D low-poly reposant sur une architecture réseau à serveur autoritaire. Conception d'un modèle de synchronisation intégrant la prédiction client et la réconciliation d'état. Intégration d'un moteur physique natif (C++) via des callbacks directs au sein de l'environnement managé .Net.		
Foxvoid Engine	Moteur Logiciel Cross-Platform Scriptable	C++ Python (Pybind11) Raylib
Création d'un moteur de jeu léger intégrant un pont d'exécution entre C++ et Python pour le scripting de la logique Séparation stricte de la logique système et applicative pour maîtriser l'empreinte mémoire. Optimisation du pipeline de compilation croisée (via Emscripten) pour garantir une exécution fluide du C++ directement dans un navigateur web (WASM). Portage natif sous Android impliquant l'intégration et l'embarquement d'un interpréteur Python complet pour exécuter la logique de script sur mobile.		

Formations

2026	Obtention du Titre RNCP Niv.6 Concepteur Développeur d'Application	
2024 - 2025	Bachelor 3 Game Programming	Ynov Lille Campus
2023 - 2024	Bachelor 3 Développement	Ynov Lille Campus
2021 - 2023	BTS SIO (Solutions Logicielles)	Ensemble Baudimont